

# DIPLOMADO MODELADO Y PRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICA CON SKETCHUP Y TWINMOTION

**CONTÁCTANOS**



(503) 2532-9827



[www.geoacademysv.com](http://www.geoacademysv.com)

# DIRIGIDO A:

Profesionales, técnicos o estudiantes en el área de Arquitectura o a fines, que tengan interés en fortalecer sus competencias en la presentación de proyectos arquitectónicos desde el modelado 3D hasta la presentación fotorrealista y en tiempo real por medio del uso de los programas SketchUp y Twinmotion.





## FECHA DE INICIO 01 JULIO 2023

HORARIO DISPONIBLE:  
SÁBADOS 8:00 AM - 12:00 PM



## DURACIÓN 3 MESES

48 HORAS CLASES  
EN TOTAL



## MODALIDAD

CLASES PRESENCIALES  
Y/O SINCRÓNICAS



## CERTIFICACIÓN

DIPLOMA FISICO DE  
ALFA GEOMATICS ACADEMY



## INVERSIÓN TOTAL

3 CUOTAS DE \$ 90.00\*\*  
(Precio sin IVA)  
NO incluye gastos de graduación



## REQUISITOS DE INGRESO

- Profesionales, técnicos o estudiantes de Arquitectura o a fines.
- Buen manejo de computadora
- Aprobar el examen de conocimientos de cada módulo y obtener un promedio final mínimo 7 para obtener la certificación.



## REQUISITOS TECNOLÓGICOS

- Disponer de computadora con procesador velocidad 2.4 GHz, Memoria RAM 8GB y Disco duro 5 GB de espacio libre, Chip /Tarjeta de video AMD o NVIDIA con 1 G VRAM de memoria.
- Traer computadora (Para estudiantes en modalidad presencial)
- En el caso de no contar con computadora puede solicitar una a la academia (Según disponibilidad)



## GRADUACIÓN PRESENCIAL

DICIEMBRE 2023. (Sujeto a cambios por motivos de fuerza mayor)

**\*\*Gastos de graduación \$50.00 (Sujeto a cambios)**

# MÓDULOS DEL DIPLOMADO

Principales temas a desarrollar



## MÓDULO I

INTRODUCCIÓN A  
SKETCHUP



## MÓDULO II

PRESENTACIÓN DEL  
PROYECTO



## MÓDULO III

RENDERIZADO CON  
TWINMOTION



## ESPECIALISTA DEL DIPLOMADO ARQ. LEONARDO GUZMÁN

Arquitecto graduado por la Universidad Dr. José Matías Delgado y docente universitario en la Universidad Dr. José Matías Delgado; cuenta con certificaciones por Autodesk como usuario de los programas de AutoCAD y Revit. Además de contar con un curso especializado en Autodesk Revit Building por el ITCA-FEPADE.

Posee una amplia experiencia en el manejo de software como Twinmotion, SketchUp, Autodesk 3ds Max, Revit, Lumion, Adobe Photoshop, Premier y Audition, entre otros más.

# MÓDULO I INTRODUCCIÓN A SKETCHUP

### 1.0 Introducción

- Introducción
- Acceso y descarga del software

### 2.0 Conceptos Iniciales

- Entendiendo el entorno 3D
- Interfaz de usuario y navegación
- Configuración de SketchUp

### 3.0 Herramientas nivel básico

- Línea
- Selección
- Empujar / tirar
- Borrador
- Acotaciones
- Rectángulo
- Circulo
- Arco
- Intersección
- Vistas
- Escenas
- Visualización
- Sombras
- Texturas

### 4.0 Herramientas nivel intermedio

- Medir
- Transportador
- Equidistancia
- Sígueme
- Rotar
- Copia múltiple
- Escala
- Espejo

### 5.0 Orden del proyecto

Grupos

Componentes

Tags, cuerpo (capas)

Estilos gráficos



## MÓDULO II

### PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

#### 1.0 Introducción

- Uso de plugins
- 3D warehouse

#### 2.0 Modelado arquitectónico avanzado

- Planos de sección
- Operaciones booleanas
- Escalar imágenes
- Match photo (exteriores)
- Match photo (interiores)
- Importando DWG
- Curvas de nivel
- Terrazas
- Purgando archivo

#### 3.0 Exportado de archivos

- Imágenes
- Videos
- Exportando DWG
- Archivos varios STL, OBJ, FBX, 3DS



## MÓDULO III

### RENDERIZADO CON TWINMOTION

#### 1.0 Introducción

- Instalando Epic Launcher y Twinmotion 2022.

#### 2.0 Conceptos iniciales

- Componentes de un render
- Interfaz de usuario
- Configuración de twinmotion
- Interacción básica en twinmotion
- Rendimiento del programa

#### 3.0 Opciones de importación

- Sketchup
- Direct link twinmotion
- Datasmith twinmotion

#### 4.0 Orden del proyecto

- Contenedores
- Copias / referencia
- Renombrar

- Aislar y acercamiento en selección
- Ordenar por categoría / alfabético

#### 5.0 Materiales

- Librería de materiales
- Materiales personalizados
- Texturas
- Materiales PBR

#### 6.0 Contexto

- Recorrido (de elementos)
- Pintando vegetación
- Dispersar vegetación
- Urbano (esquema de ubicación)

#### 7.0 Parámetros 1 y 2 (del proyecto)

#### 8.0 Tipos de medio 2

#### 9.0 Exportar 2

# DESCUENTOS DISPONIBLES

## DESCUENTO ESTUDIANTES \$ 75.00 MENSUALES

Únicamente para **estudiantes activos**, deberá presentar fotografía o imagen de carnet y comprobante de materias inscritas del ciclo en curso o de un ciclo anterior. NO aplica para estudiantes egresados, postgrado y/o maestrías. Enviar la información por correo a [info@geoacademysv.com](mailto:info@geoacademysv.com), WhatsApp o Redes Sociales

## PAGO TASA CERO DESDE \$ 22.50 SIN INTERESES

Realiza un pago único por la inversión total del Diplomado con tasa 0% de interés a 3, 6, 9 y hasta 12 meses con Tarjeta de Crédito del Banco Agrícola.

\*No aplica para otros bancos.

## DESCUENTO EMPRESARIAL PRECIO ESTUDIANTE

Cancela el precio de estudiante al inscribirse tres o más colaboradores de una misma empresa.

## SOLICITUD DE FACTURA O CCF

Los precios NO incluyen IVA.

En el caso de requerir factura o crédito fiscal, deberá notificarlo previamente antes de realizar el pago.

Enviar documentos (NIT, DUI, Tarjeta de IVA) a [info@geoacademysv.com](mailto:info@geoacademysv.com) o WhatsApp al 7392-7744

# PROCESO DE INSCRIPCIÓN

## 1. PONTE EN CONTACTO CON UN ASESOR ACADÉMICO



Inicia tu proceso de inscripción confirmando tu espacio con un asesor académico.

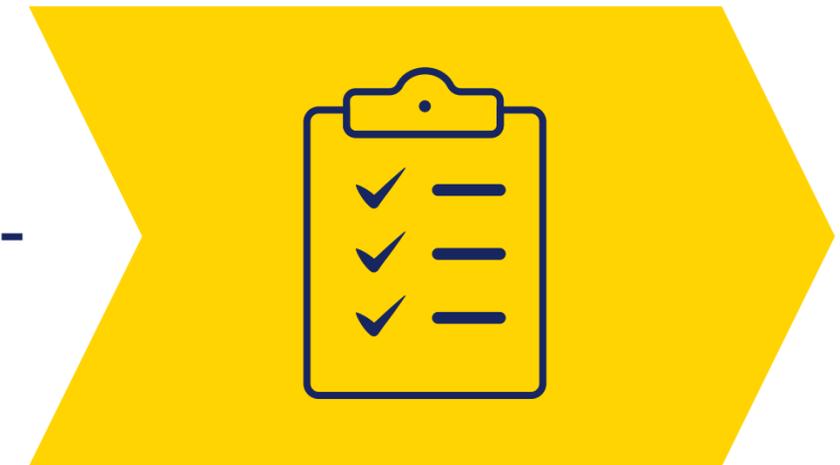
## 2. REALIZAR PAGO



Realiza el pago de la primer cuota del programa

\*No aplica devolución o reintegro por pago de matriculas o mensualidades.

## 3. COMPLETAR FORMULARIO



Completa el formulario online de registro.



# ¡INSCRÍBETE!

E-mail: [info@geoacademysv.com](mailto:info@geoacademysv.com)

WhatsApp 73927744 | Teléfono 2532-9827

